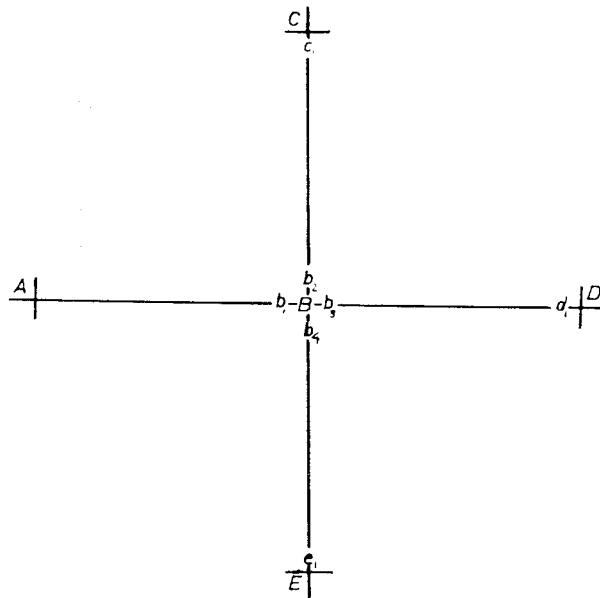


بررسی دو روش تقریبی از حل قابهای هیپر استاتیک

از

مهندس جمشید حسینی

در شماره گذشته در مقاله‌ای تحت عنوان «راه جدید در محاسبه‌ی قابهای هیپر استاتیک» ثابت کردم که ضریب انتقال لنگر از گره غیره مشخص A به ضلع‌های گره مجاوره آن «B» (شکل الف) حداکثر یا $\frac{1}{2}$ تقریب بکمک فرمول:



شکل الف

$$(1) \quad K_1 = \frac{1}{2} - \frac{b_1}{2} \left(1 - \frac{1}{\xi} \right) \frac{1}{1 - \frac{1}{\xi} (b_1 + b_2 c_1 + b_2 d_1 + b_2 e_1)}$$

$$(2) \quad K'_1 = -\frac{b_2}{2} \left(1 - \frac{c_1}{\xi} \right) \frac{1}{1 - \frac{1}{\xi} (b_1 + b_2 c_1 + b_2 d_1 + b_2 e_1)}$$

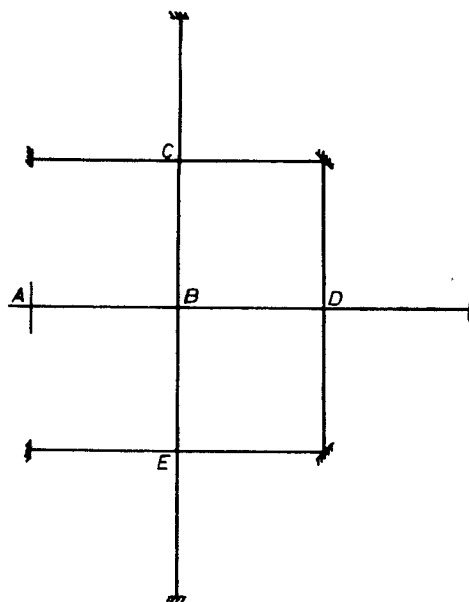
$$(3) \quad K'_2 = -\frac{b_2}{2} \left(1 - \frac{d_1}{\xi} \right) \frac{1}{1 - \frac{1}{\xi} (b_1 + b_2 c_1 + b_2 d_1 + b_2 e_1)}$$

$$(4) \quad K'_{33} = -\frac{b_{\varepsilon}}{2} \left(1 - \frac{e_1}{\varepsilon}\right) \frac{1}{1 - \frac{1}{\varepsilon}(b_1 + b_2 c_1 + b_3 d_1 + b_{\varepsilon} c_1)}$$

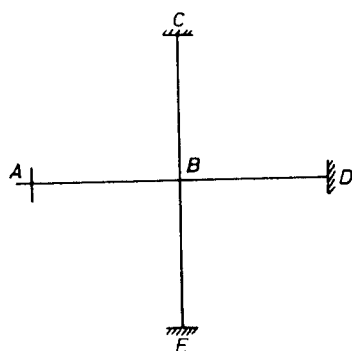
بدست میآید که در آن b_1, b_2, b_3 و b_{ε} ضریب تقسیم لنگر $\left(\frac{I}{\sum I}\right)$ مربوط به ضلع های $BC, BA,$

و BD در گره B و c_1, d_1, e_1 ضریب تقسیم لنگر ضلع های CB, DB, EB مربوط به گره های C, D, E میباشد.

این فرمول وقتی بدست آمد که از اثر لنگرهای بازگشتی از گره های دیگری که بگره C, D, E منتهی میشوند روی ضلع های گره B صرف نظر شده باشد. یعنی با فرض گیردار بودن ضلع های منتهی به C و D و E در گره های دیگر (شکل ب).



شکل ب



شکل ج

از روی رابطه های (1)، (2)، (3) و (4) میتوان با دقتی کمتر فرمول ساده تری بدست آورد. با این فرض که این بار از اثر لنگرهای بازگشتی از گره های C, D, E روی ضلع های گره B صرف نظر نمود یعنی فرض کرد که ضلع های BC, BD, BE در گره های C, D, E گیردار باشند (شکل ج). در این حالت مقادیرهای c_1, d_1, e_1 برابر صفر خواهند بود و در نتیجه فرمول های (1)، (2)، (3) و (4) بصورت ساده زیر خلاصه میشوند.

$$(5) \quad K_1 = \frac{2(1-b_1)}{4-b_1}$$

$$(۶) \quad K'_۱ = \frac{-۲b_۲}{\xi - b_۱}$$

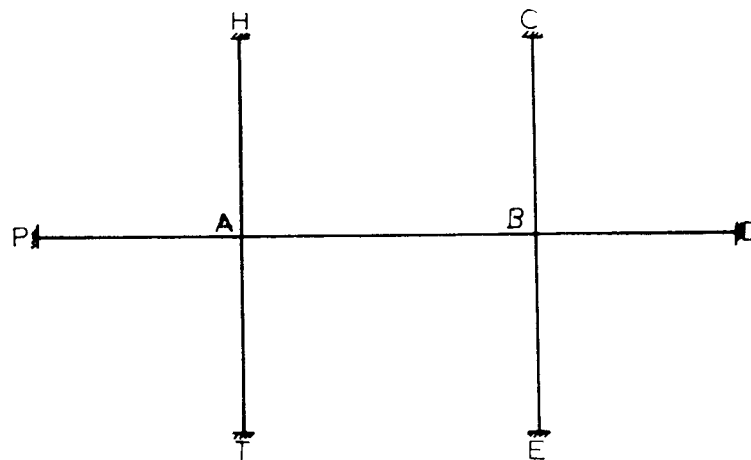
$$(۷) \quad K'_۲ = \frac{-۲b_۳}{\xi - b_۱}$$

$$(۸) \quad K'_۳ = \frac{-۲b_۴}{\xi - b_۱}$$

رابطه‌ی (۵) مستقیماً با فرض گیردار بودن D، C، E در کتاب Modern Steel Structure by Grinter ثابت شده و برای استفاده از این ضریب در طرح اولیه ساختمانهای هیبراستاتیک روشی ذکر گردیده که مختصراً در پاورقی بدان اشاره شده است (۱)

۱- در روش ذکر شده در کتاب Modern Steel Structure by Grinter تیرهای قاب را با فرض گیردار بودن ضلع‌های منتهی بان تک تک بارگذاری و حل می‌کنند و سپس نتیجه را در گره‌های دیگر تأثیر میدهند. بعنوان مثال: تیر AB منتهی به گره‌های H، P، T و C، D، E فرض میشود. در این روش از اثر لنگرهای بازگشتی گره‌های E، D، C روی B و T، PH بر روی A صرف‌نظر میشود (شکل ل) سپس لنگر گیرداری تیر AB را در این قاب پخش میکنند با این تفاوت که ضریب انتقال از A به H، P، T و از B به C، D، E را از روی فرمول $K = \frac{۲(۱-b)}{\xi - b}$ محاسبه می‌نمایند بجای b در این رابطه بترتیب ضریب تقسیم ضلع‌های HA، PA، TA، CB، DB، EB در گره‌های H، P، T، C، D، E را قرار میدهند و طبعاً عددی کوچکتر و یا حداکثر برابر $\frac{۱}{۲}$ خواهد بود. و همچنین برای دقت بیشتر و منظور داشتن حالت نیمه گیر دارای گره‌هایی که گیردار فرض شده بودند بر روی تیر AB، بجای ضریب تقسیم

$\alpha = \frac{I}{\sum I_i}$ از ضریب تقسیم تصحیحی $\alpha_i = \frac{I_i}{\sum I_i} \beta_i$ استفاده میشود (توضیح راجع به β در شماره‌ی گذشته مجله



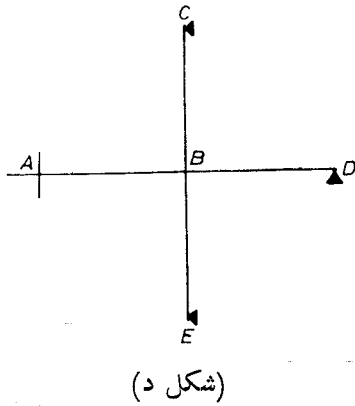
(شکل ل)

و همچنین بطور اختصار در پاورقی صفحه ۱۳۶ آمده است). این عمل را در مورد تیرهای لازم انجام و نتیجه را در جدول ضبط کرده و حاصل لنگرهای وارد به هر گره را با تقریب کافی بدست می‌آورند.

هدف از این مقاله محاسبه‌ی میزان حداکثر خطای این ضریب (ضریب K_1) و ایجاد سهولت و سرعت بیشتر در حل قابها و بالاخره چگونگی حذف خطا می باشد.

محاسبه‌ی میزان حداکثر خطا

نظرباینکه در محاسبه‌ی ضریب‌ها از اثر لنگرهای بازگشتی از گره C، D و E روی ضلع‌های گره B صرف‌نظر شده، حداکثر خطا وقتی اتفاق می افتد که ضلع‌های BC، CD و BE در گره‌های C، D و E مفصلی باشند (شکل د). در این حالت $c_1 = d_1 = e_1 = 1$ بوده و میزان خطای ضریب‌ها بشرح زیر خواهد بود.



۱ - میزان حداکثر خطای K_1

در حالتیکه $c_1 = d_1 = e_1 = 1$ باشد مقدار k_1 از رابطه‌ی :

$$k_1 = \frac{1}{2}(1 - b_1)$$

بدست می آید. لذا میزان حداکثر خطا وقتی که ضریب پخش لنگر ضلع BA در گره B مساوی b_1 باشد برابر خواهد بود با:

$$\delta = K_1 - k_1$$

$$\delta = \frac{2(1 - b_1)}{4 - b_1} - \frac{1}{2}(1 - b_1)$$

$$\delta = \frac{1}{2} \cdot \frac{b_1(1 - b_1)}{4 - b_1}$$

مقداری از b_1 که ما کزیمم خطا را میدهد با قرار دادن $\frac{d(\delta)}{d(b_1)} = 0$ بدست می آید.

$$\frac{d(\delta)}{d(b_1)} = \frac{1}{2} \left[\frac{4 - 8b_1 - b_1^2}{(4 - b_1)^2} \right]$$

$$\frac{d(\delta)}{d(b_1)} = 0 \rightarrow 4 - 8b_1 + b_1^2 = 0 \rightarrow b_1 = 4 \pm \sqrt{12}$$

چون b_1 همیشه کوچکتر از واحد است لذا $4 \pm \sqrt{12}$ را $b_1 \neq 0$ ما کزیمم خطا را وقتی گره‌های C، D، E مفصلی باشند خواهد داد. و میزان این خطا معادل است با:

$$\delta_m = 0.036$$

تغییرات میزان حداکثر خطا بر حسب تغییرات b_1 در جدول (I) خلاصه شده است و چنانکه ملاحظه میشود تغییرات خطا همیشه در یک جهت می باشد یعنی همیشه لنگر انتقالی که با استفاده از این رابطه بدست می آید از مقدار حقیقی بزرگتر می باشد.

۲ - میزان حداکثر خطای K'_J

همچنین در حالیکه $c_1 = d_1 = e_1 = 1$ باشد مقدار k'_J از رابطه

$$k'_J = \frac{b_i}{r}$$

بدست میآید. لذا حداکثر خطای K'_J معادل است با:

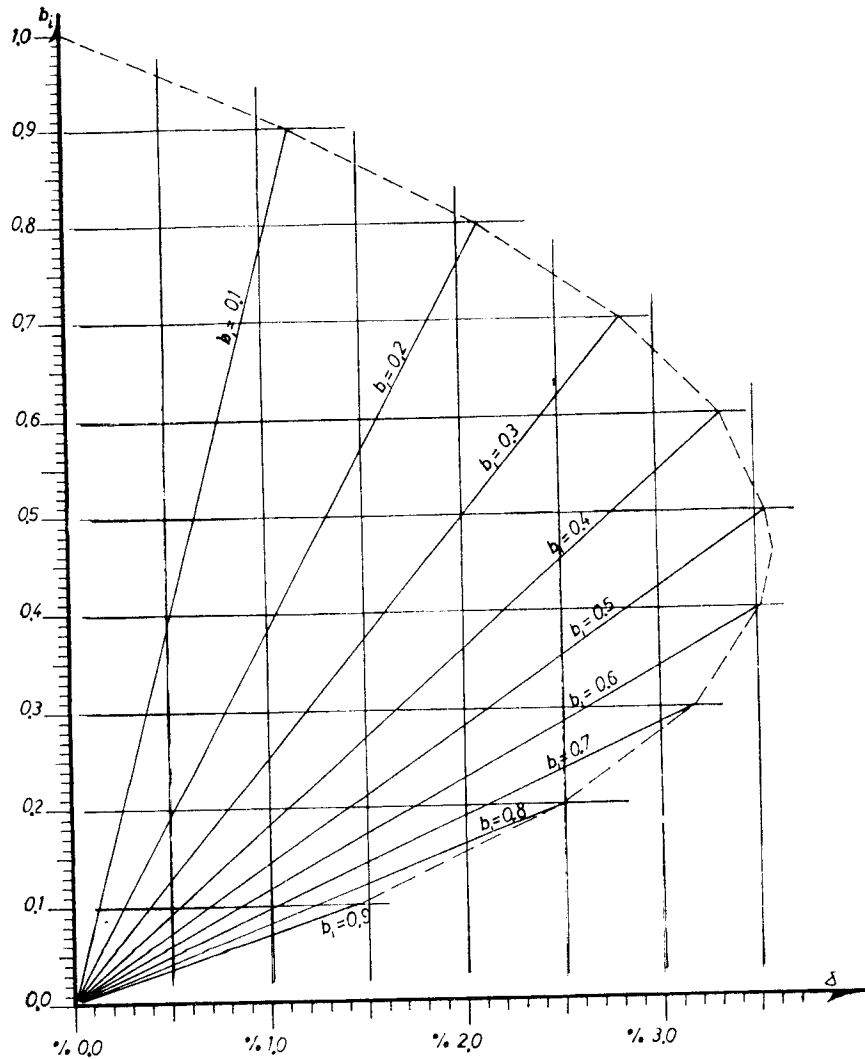
$$\delta = K'_J - k'_J$$

$$\delta = \frac{r b_i}{\epsilon - b_1} + \frac{b_i}{r}$$

$$\delta = \frac{b_i}{r} \left(\frac{b_1}{\epsilon - b_1} \right)$$

b_i	δ
0.1	0.012
0.2	0.021
0.3	0.028
0.4	0.033
0.5	0.036
0.6	0.035
0.7	0.032
0.8	0.025
0.9	0.0145
1.0	0.000

جدول (I)



(شکل ه)

حداکثر خطا وقتی اتفاق می افتد که $b_1 = 0.04$ ، $b_i = 0.46$ در این حال میزان خطا حدود ۳ درصد خواهد بود .
 تغییرات خطا بر حسب تغییرات b_1 و b_i در آباك شكل (ه) رسم شده است . در این حالت نیز ملاحظه
 میشود تغییرات خطا در یک جهت و میزان لنگر انتقالی با استفاده از این ضریب از نظر قدر مطلق از مقدار
 حقیقی بزرگتر میباشد .

باید توجه داشت که هیچگاه میزان خطا در لنگر انتقالی از مقادیر داده شده در جدول (I) و آباك
 شكل (ه) تجاوز نمیکند زیرا گره های C ، D ، E غالباً کاملاً آزاد نبوده و میزان خطا بر حسب درجه ی
 گیر اداری این نقاط از مقدار های داده شده کمتر خواهد بود .

بمنظور سرعت بیشتر در محاسبه ی β_i و K_1 بر حسب مقادیر b_1 ، آباك شكل (و) رسم شده است .

$$\text{روی محور } b \text{ مقدار } b_1 \text{ و روی محور } K \text{ مقدار } K_1 = \frac{2(1-b_1)}{4-b_1} \text{ و روی محور } \beta \text{ مقدار}$$

$$\beta = \frac{1}{2-K_1} = \frac{4-b_1}{6} \text{ مشخص شده است. (ق)}$$

ضمناً در سمت دیگر منحنی میزان حداکثر خطا بر حسب مقادیر b_1 (مقادیر جدول I) رسم شده است .

استفاده از ضریب ها در حل قاب های هیدر استاتیک

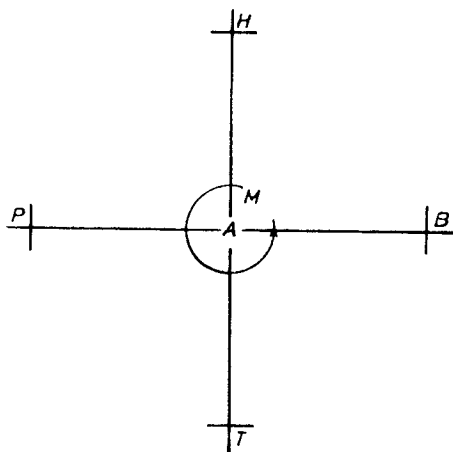
۱- با محاسبه ی ضریب های K_1 ، K'_1 ، K'_2 ، K'_3 ، β_i از روی رابطه های (و) ، (ق) ، (ص) و

(۸) و (۹) میتوان روشی را که در شماره ی قبل ذکر شد به کار برد منتها در این مورد خطا حدود ۳ تا ۴ درصد
 خواهد بود .

۲- روش ذکر شده در کتاب Grinter را میتوان بطریق زیر ساده تر کرد لنگر گیر اداری ضلع

AB را در هر یک از گره های A و B به ترتیب در

$$\frac{\frac{I_{AB}}{I_{AB}} \beta_{BA}}{\sum_B \frac{I}{I} \beta} \quad \text{و} \quad \frac{\frac{I_{AB}}{I_{AB}} \beta_{AB}}{\sum_A \frac{I}{I} \beta}$$



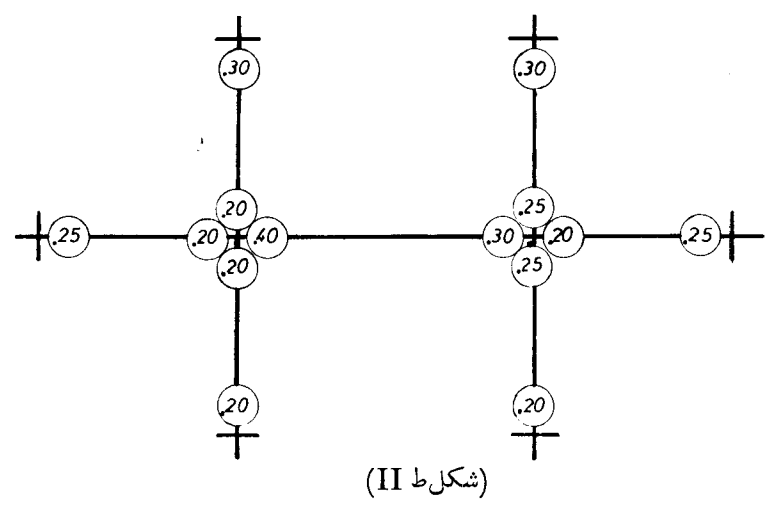
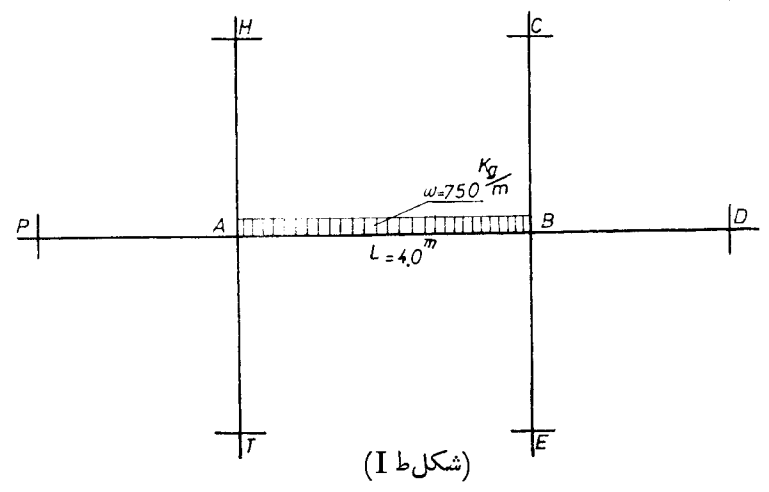
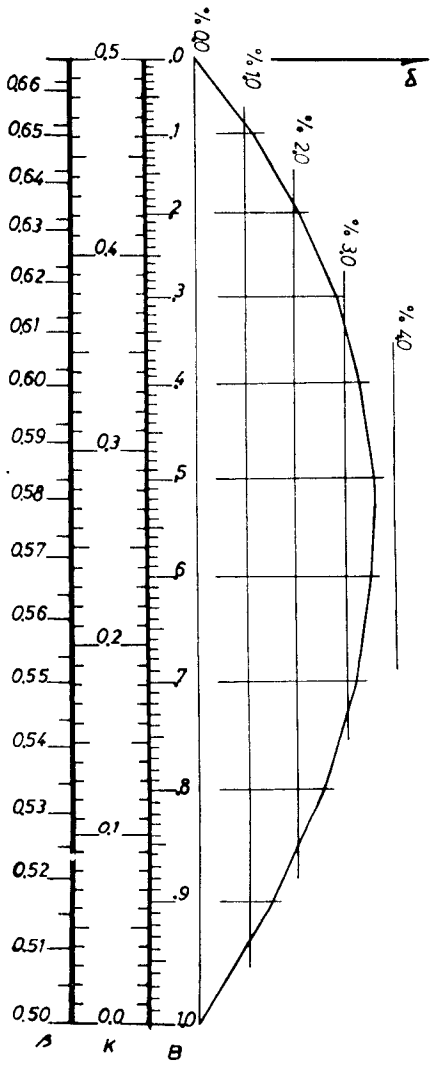
(شكل ز)

۱- در شماره قبل ثابت شد که اگر لنگر نا متعادل M

$$\alpha_i = \frac{\frac{I_i}{I_i} \beta_i}{\sum \frac{I}{I} \beta} \text{ به گره A وارد شود (شكل ز) این لنگر به نسبت}$$

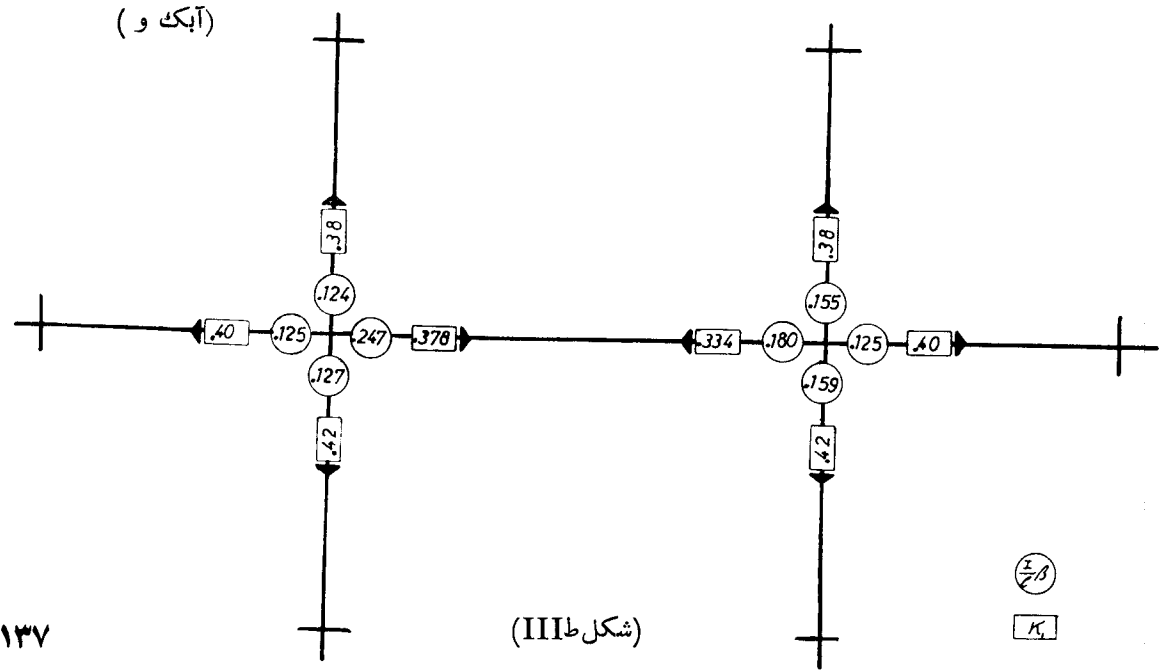
تقسیم خواهد شد که $\beta_i = \frac{1}{2-K_i}$ میباشد (ضریب K_i)

انتقال لنگر از A به گره دیگر در ضلع مربوطه میباشد) .



Eng Jamshid Hassibi

(آبک و)



ضرب نمود (مرحله اول) . لنگر حاصل را با توجه به ضریب انتقال های A به B و B به A به گره های A و B منتقل نمود (مرحله دوم) . بدین ترتیب لنگر وارده به طرفین ضلع AB بدست می آید این لنگر را با علامت مخالف بین سه ضلع دیگر منتهی به گره های A و B به نسبت $\frac{I}{\sum I}$ مربوطه تقسیم کرد (مرحله سوم) نتیجه را یکمک ضریب انتقال هر ضلع به طرف دیگر منتقل کرد (مرحله چهارم) .
برای نمونه مثال شکل (ط I) را بدین روش حل می کنیم .

درشمای ط II ضریب پخش $\left(\frac{\frac{I}{1}}{\sum \frac{I}{1}} \right)$ هر ضلع در گره ها داده شده ، درشمای (ط III) مقدار K_1 و $\frac{I}{1}$ برای هر ضلع محاسبه و روی آن نوشته شده است .

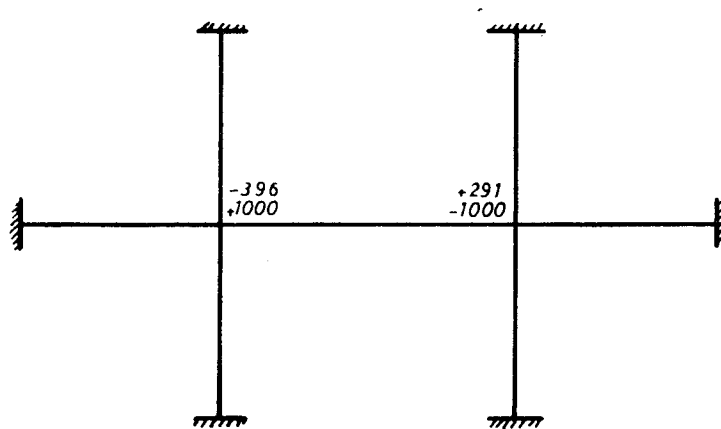
شکل (ط IV) ، (ط V) ، (ط VI) و (ط VII) بترتیب مرحله های اول ، دوم ، سوم و چهارم حل قاب به روش فوق را نشان میدهد .

حذف خطای K_1

ذکر شده که مقدار ضریب انتقال از رابطه ی (۱) با تقریب $\frac{1}{10}$ بدست می آید . در استفاده از فرمول

$$b_2c_1 + b_3d_1 + b_4e_1 = u = 0 \quad \text{مقدار} \quad K_1 = \frac{2(1-b_1)}{4-b_1}$$

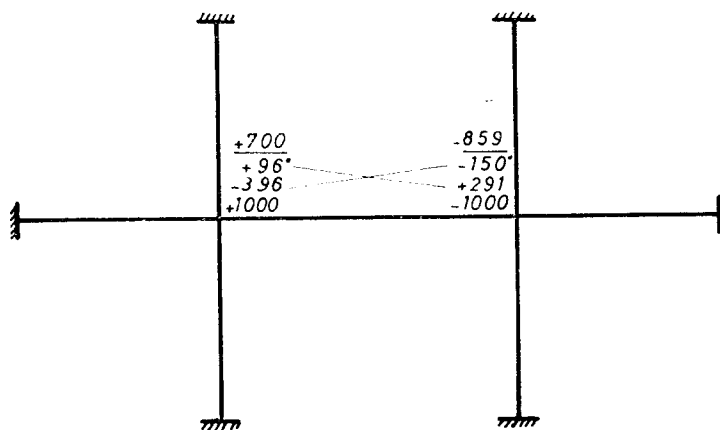
فرض شده ولی عموماً صفر نیست و در نتیجه خطائی دست میدهد .



(شکل ط IV)

در آباك شكل (ی) تغییرات خطا بر حسب مقدارهای u برای $0.1 \leq b_1 \leq 0.9$ رسم شده است . برای حذف خطا کافی است در هر مورد مقدار تقریبی u را محاسبه و با توجه به مقدار b_1 میزان خطا را از روی آباك (ی) محاسبه و آنرا از مقداری که رابطه ی (۵) برای K_1 میدهد کم کرد .
مثال (ط I) بهمان طریق این بار با حذف خطاها در شکل (ك I) و (ك II) حل شده است (مقدار u برای هر گره حساب در کنار گره در شکل ك I نوشته شده است) .

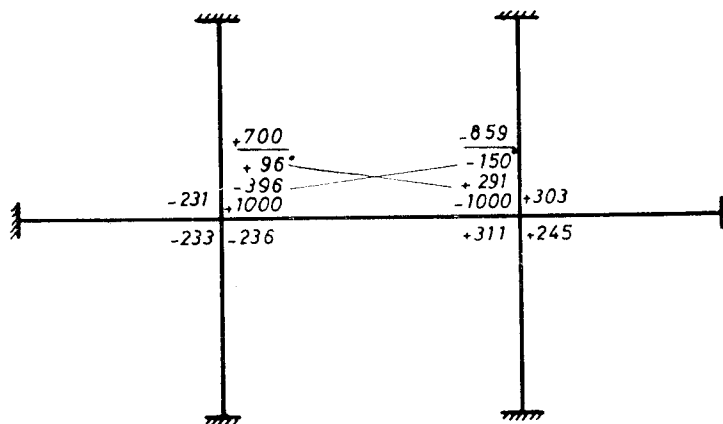
در آباك شكل (ی) ملاحظه میشود كه منحنی ها نزدیک به خط مستقیم با ضریب زاویه‌ی $\frac{1-b_1}{\delta_m}$ خطای حداکثر برای مقدار b_1 می باشند. پس با دقتی کافی میتوان منحنی ها را خطهائی با ضرایب زاویه‌ی $\frac{1-b_1}{\delta_m}$ دانست. با این فرض میزان خطا معادل است با :



(شكل ط V)

$$(10) \quad \delta = \frac{\delta_n}{1-b_1} \cdot u$$

میزان δ_m بر حسب مقادیر b_1 در آباك شكل (و) و همچنین در آباك شكل (ی) (بطور نقطه چنین) مشخص شده است.

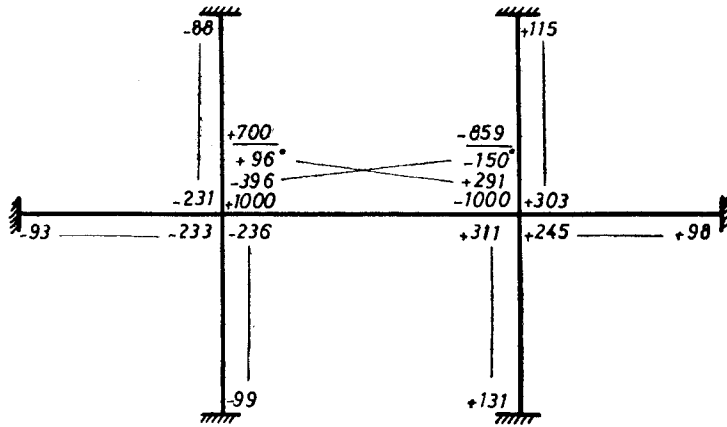


(شكل ط VI)

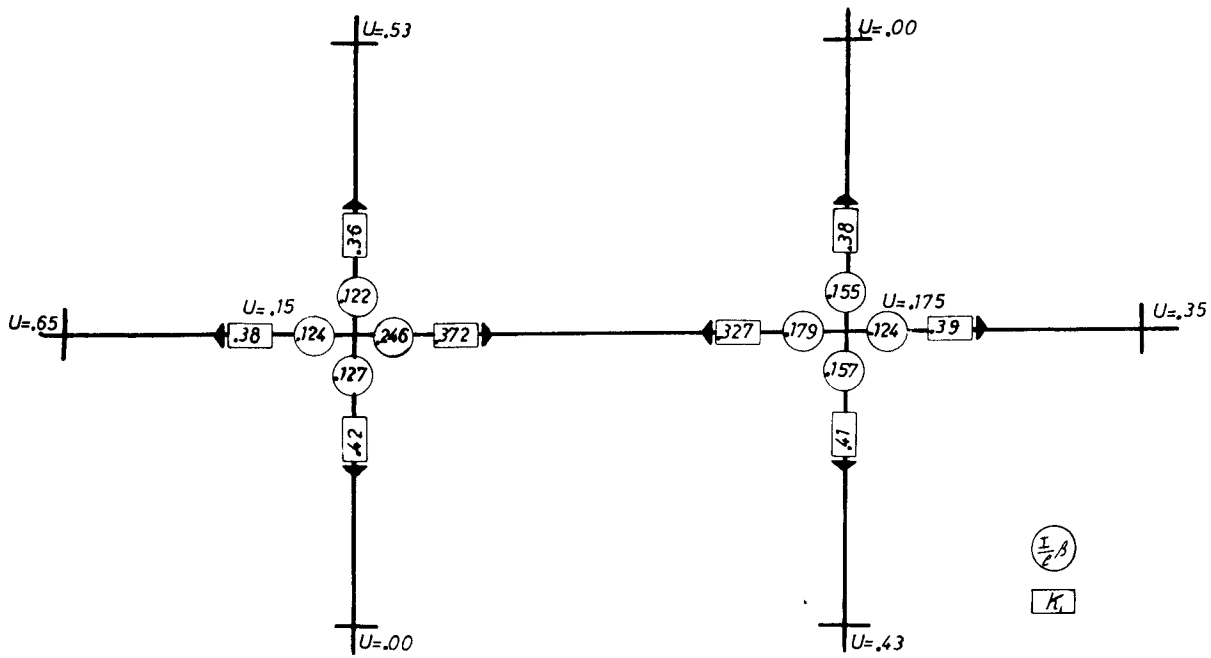
بعنوان مثال در حالیکه $b_1 = 0.4$, $u = 0.20$ باشد میزان δ_m از روی آباك (و) معادل $\delta_m = 0.33$ و بنابراین خطا بکمک رابطه‌ی (10) معادل :

$$\delta = \frac{0.33}{0.6} \times 0.20 = 0.11$$

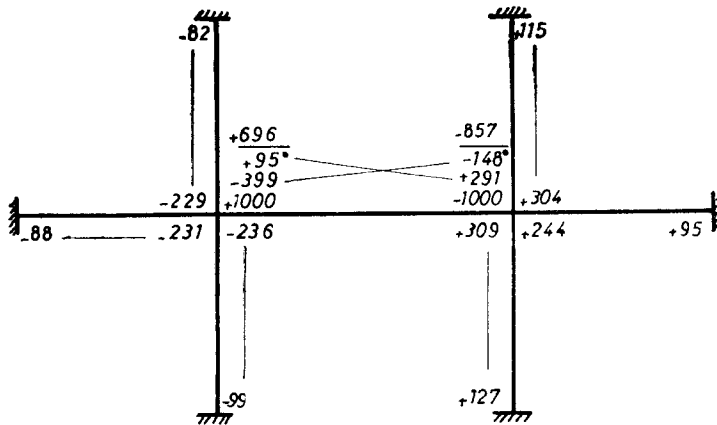
در حالیکه آباك (ی) میزان این خطا را 0.12 نشان میدهد.



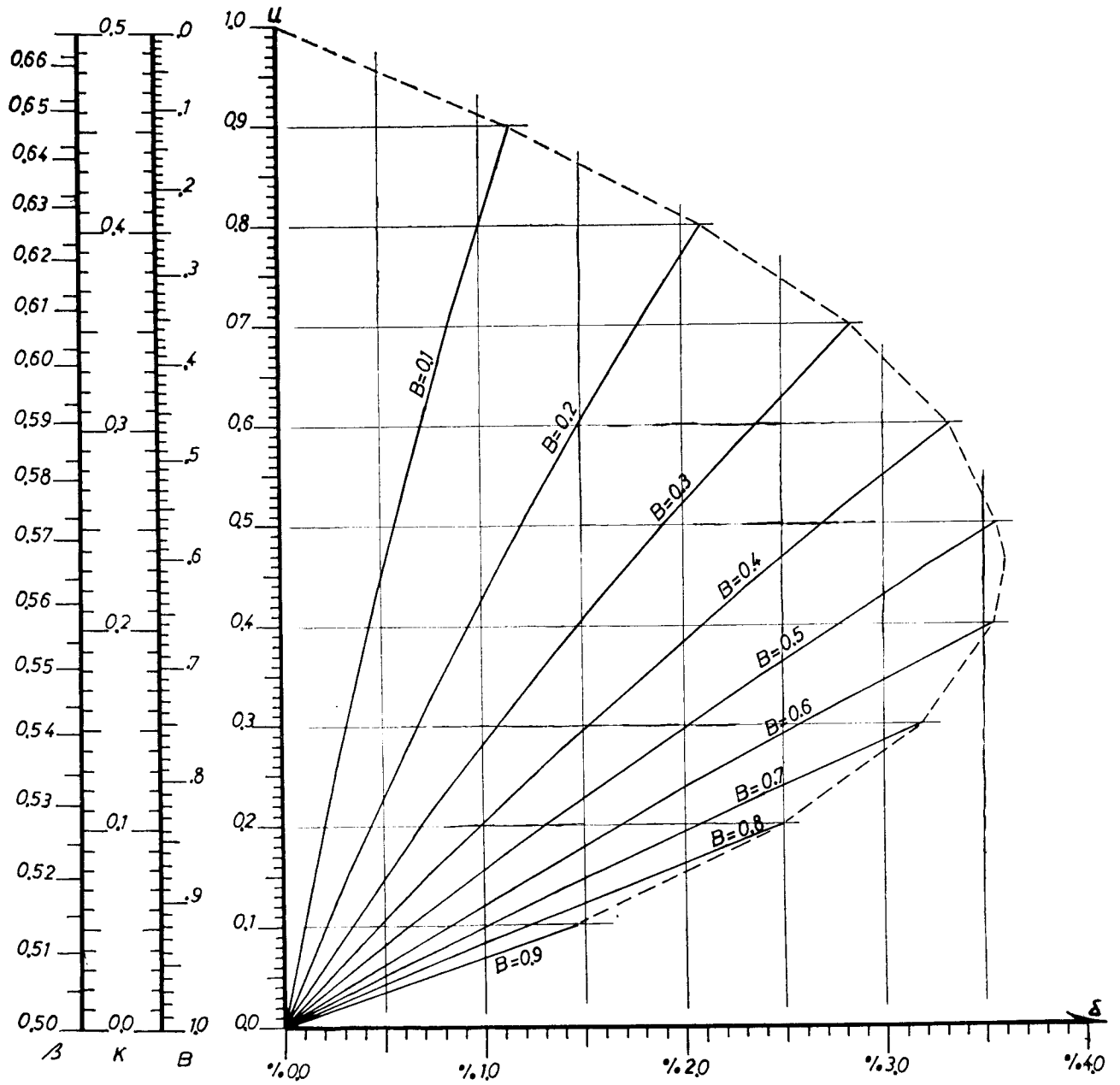
(شكل VII)



(شكل I)



(شكل II)



(شکلی)

Eng. Jamshid Hassibi