

سنجش و محاسبه متریک بلورها

مطالعه بلورشناسی توپاز

نوشته‌ی

دکتر حسین عرفانی

استادیار دانشکده علوم

۱ - مفهوم «متریک» در بلورشناسی

بلورها مانند سایر اجسام دارای سه بعد هستند و باین جهت موقعیت اجزاء آنها را بوسیله سه محور مختصات X, Y, Z مشخص میکنند. زوایای بین این سه محور متقاطع در سیستم‌های مختلف تبلور متفاوت اند و از این نظر آنها را با علائم خاصی معرفی مینمایند: زاویه بین محوره‌های Z, Y با علامت α ؛ زاویه بین محوره‌های Z, X با علامت β و زاویه بین محوره‌های Y, X با علامت γ نشان داده میشود.

موقعیت هر سطح بلور بوسیله نسبت تقاطع آن سطح از محوره‌های فوق مشخص میگردد. اگر مقدار قطع شده از محور X را با علامت a و مقدار قطع شده از محور Y را با علامت b و مقدار قطع شده از محور Z را با علامت c نشان دهیم: نسبت $a : b : c$ عبارت از نسبت تقاطع یک سطح معین از محوره‌های مختصات فوق است^(۱). از روی همین مقادیر قطع شده و یا مقایسه آنها با نسبت تقاطع یک سطح دیگر که بعنوان سطح واحد و یا سطح مقایسه‌ای انتخاب میگردد اندیس‌های میلر هر سطح محاسبه میشود. سطح واحد یا سطح مقایسه بسطی اطلاق میشود که در آن مقدار قطع شده از هر محوری بعنوان واحد منظور میگردد و در این صورت اندیس میلر آن که عبارت از عکس نسبت تقاطع آن سطح از محوره‌هاست بصورت کلی { ۱۱۱ } معرفی میشود.

a, b, c و α, β, γ بنام متریک بلور و یا ثابت‌های کریستالوگرافیک آن نامیده میشوند.

۲ - روشهای نمایش بلور

در کتب درسی قدیمی فرانسوی و آلمانی معمول بر این بوده است که بارسم شکل بلور که در آن

۱ - محور مختصات سه گانه را در بلورشناسی صلیب محورها می‌نامند.

سطوح ویا لها وعناصر تقارن را باعلائم نشان میدادند آنرا معرفی کنند. از نظر تعیین دقیق موقعیت سطوح، زوایای دوسطحی واندیس آنها این روش بمناسبت عدم راهنمایی کافی جهت درک موضوع بنابدلیل زیر از مدتها پیش متروک گردیده است:

الف - در رسم شکل، زوایا بهیچوجه بطور صحیح نشان داده نمیشوند و اصولاً رسم شکل مستلزم صرف وقت زیاد بوده و تنها فایده اش حصول یک ایده از وضع ظاهری بلور است. چون بسیاری از بلورها با وجود تفاوت آنها از نظر سیستم تبلور ظاهراً شکل مشابهی دارند و علاوه بر این در موقع تشکیل یک بلور همواره فرم های ممکن در نمونه های مختلف آن ایجاد نمیشوند، بنابراین رسم شکل نمیتواند کمک موثری به شناسائی واقعی سیستم، کلاس و فرم های تبلور یک بلور بنماید.

ب - در محاسبات متریک بلور که یک روش علمی برای تحقیق بلورشناسی مورفولژی است رسم شکل برای اخذ یک استنباط علمی نقش مهمی ندارد.

روش متداول برای معرفی یک بلور رسم تصویر فضائی آن است که در آن صرف نظر از اینکه اجزاء یک بلور از نظر زوایا بطور دقیق مشخص میگردند با استفاده از فرمول های هندسی، امکانات زیادی برای محاسبه متریک بلور ارائه میشود.

تصویر فضائی Stereographic Projection

برای رسم تصویر فضائی بلورها اساس کار بر این است که بلور را بصورت یک جسم فضائی در داخل کره ای محاط ویا محیط فرض میکنیم واز مرکز این کره عمود هائی بسطوح مختلف آن رسم مینمائیم. محل تقاطع این خطوط با سطح کره بنام قطب های آن سطوح نامیده میشوند. بعبارت دیگر، اگر فرض کنیم که سطوح یک بلور آنقدر بموازات خود از مرکز کره دور شوند تا در نقاطی با سطح کره تماس گردند، نقاط تماس آنها با کره عبارت از قطب های سطوح مختلف بلور میباشد. در این تصویر هر یک از سطوح بصورت نقطه ای در روی کره نمایانده میشود. اگر چند سطح موازی مثلاً سطوح یک فرم منشوری که یک منطقه را در روی بلور معرفی مینمایند وجود داشته باشند مکان هندسی نقاط قطبی آنها بصورت دایره عظیمه ای در روی این کره ظاهر میشود. سطح این دایره از مرکز کره عبور مینماید. چنانچه مناطق بیشماری در یک بلور وجود داشته باشند این مناطق بصورت مدارات نصف النهار ویا دایره استوائی کره (یکی از آنها) نشان داده میشوند. در روی هر یک از این دوائر نمایش تعداد زیادی سطح امکان پذیر است. زوایای بین این سطوح و موقعیت آنها در روی کره دقیقاً تعیین میشود.

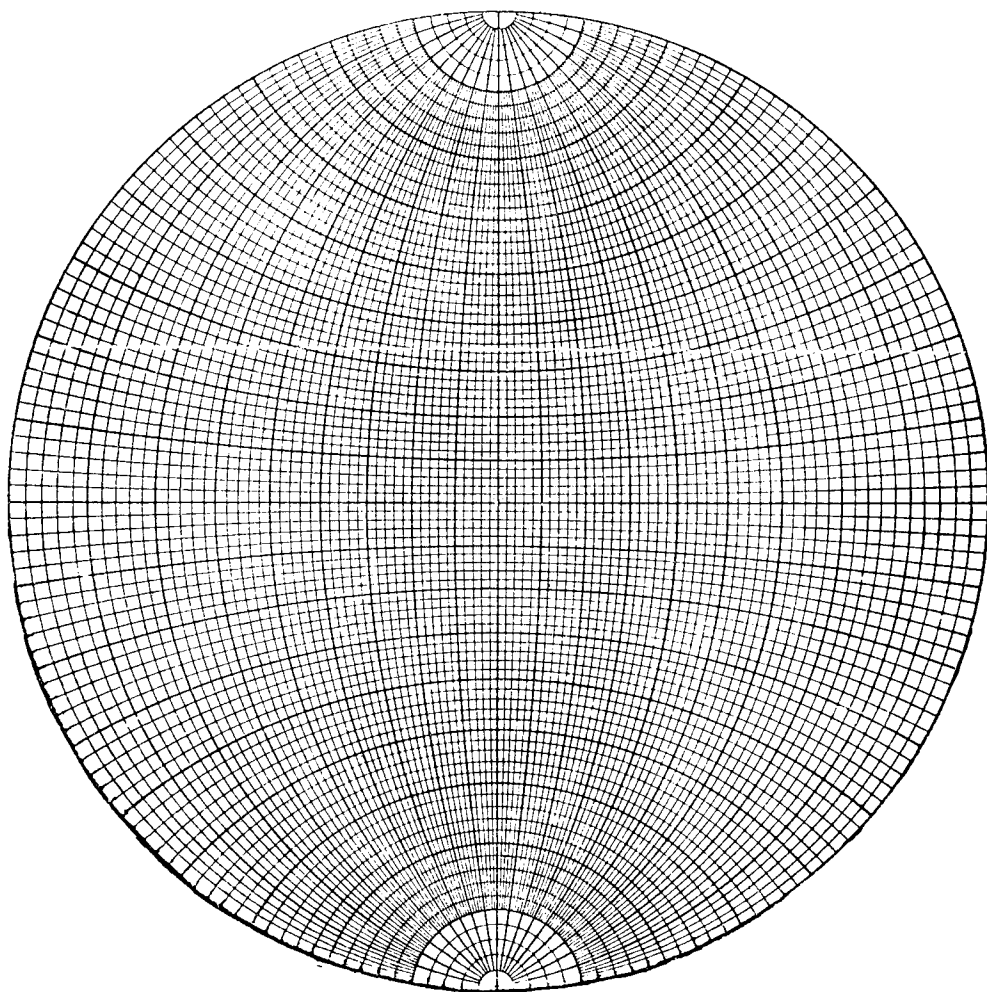
تصویر فضائی بلور با توضیح فوق دو خاصیت مهم دارد:

اول اینکه تمام مناطق موجود در یک بلور بصورت دوائر بزرگ در روی تصویر رسم میشوند.
دوم اینکه مقدار زوایای بین سطوح بلورها بطور ثابت نمایانده میشود و امکان نمایش نتایج سنجش های عملی را در روی تصویر فضائی بطور صحیح ارائه میدهد.

تجسم چنین تصویری مستلزم داشتن یک مدل فضائی است که معمولاً در آزمایشگاهها برای تمرینهای بلورشناسی از آن استفاده میکنند. در عمل سنجش و محاسبات از تصویر این کره در روی صفحه کاغذ استفاده میشود. باین ترتیب که کره را در روی کاغذ طوری قرار میدهند که محور Z آن عمود بر صفحه کاغذ باشد و در اینصورت محور Z بصورت نقطه‌ای در مرکز تصویر و دو محور Y و X بصورت دو خط متقاطع در جهت اقطار طولی و عرضی دایره رسم می‌شوند. محیط دایره حاصل تصویر دایره عظیمه استوائی کره است.

شبکه وولف Wulff Net

در سال ۱۹۰۲ برای اولین بار ایده نمایش بلور به طریقه رسم تصویر فضائی آن به وولف امکان داد که شبکه‌ای برای سهولت ترسیم تصویر تهیه کند. این شبکه بنام خود او نامیده شد. شبکه وولف تصویر فضائی دوایر بزرگ (دایره استوائی و نصف‌النهارات) کره است که با فواصل دو درجه‌ای در روی صفحه کاغذ رسم



(شکل ۱ - شبکه وولف).

شده‌اند. برای انطباق تصویر با این شبکه که بصورت دایره‌ای رسم می‌شود نقطه Z بر مرکز این دایره و دو قطر دیگر آن در جهات دو قطر عمود برهم آن رسم می‌شود، قطبهای سطوح موازی محور Z بصورت نقاطی در روی محیط دایره شبکه و قطبهای سایر سطوح که در بخش فوقانی بلور هستند بحسب موقعیت آنها در نقاط مختلف درون دایره جای می‌گیرند (شکل ۱).

برای رسم تصویر کافی است که شبکه وولف را روی یک میز ثابت کنیم و صفحه کاغذ شفاف را که نور از آن عبور میکند روی آن قرار دهیم. با چرخاندن کاغذ شفاف در حول یک میخ و یا سنجاقی که از مرکز کاغذ و شبکه عبور میکند نقاط مختلف کاغذ را به نقطه دلخواهی از شبکه میتوان منطبق کرد.

۳ - محاسبه «متریك» بلور

برای محاسبه متریك بلور مقدماً سنجش زوایای دوسطحی آن لازم است. با رسم تصویری فضائی بلور از روی معلومات حاصل از سنجش زوایا میتوان متریك سطحی را که بعنوان سطح واحد یا سطح مقایسه‌ای در نظر گرفته میشود محاسبه کرد و بالاخره اندیس سطوح مختلف دیگر را با استفاده از قانون کمپلیکاسیون^(۱) و با مقایسه نسبت تقاطع آنها با سطح مقایسه‌ای بدست آورد.

برای این نوع محاسبات که در واقع نوعی تحقیق بلورشناسی از نظر شکل خارجی است بدو سعی میکنیم طریق رسم و محاسبه را با در دست داشتن معلوماتی از زوایای دوسطحی بلور که بوسیله سنجش با گونیومتر بدست آمده است شرح دهیم و بعداً متد سنجش با گونیومتر و محاسبه را بطور مفصل بیان کنیم و در خاتمه یک نمونه کامل از سنجش‌ها و محاسباتی که بوسیله نگارنده در روی بلورهای توپاز بعمل آمده است ذکر کنیم.

الف - محاسبه متریك بلور از راه معلومات زوایای دوسطحی آن :

مسئله :

از یک بلور زوایای دوسطحی بشرح زیر اندازه گیری شده‌اند :

$$(100) \setminus (010) = 86^\circ$$

$$(100) \setminus (001) = 82^\circ$$

$$(010) \setminus (001) = 78^\circ$$

۱ - اندیس یک سطح که در نقطه تقاطع دو منطقه قرار می‌گیرد برابر مجموع جبری اندیس دوسطح از هر منطقه تقاطع است که نزدیکترین رانسبت بسطح مطلوب دارند. از روی این قاعده که به قاعده کمپلیکاسیون موسوم است میتوان اندیس سطح مورد نظر را تعیین کرد (برای اطلاع بیشتر به شماره ۹ بخش منابع این مقاله مراجعه شود).

$$(010) \wedge (111) = 55^\circ$$

$$(100) \wedge (111) = 40^\circ$$

مطلوبست :

اولاً: نمایش این سطوح در روی تصویر فضائی بلور .

ثانیاً: تعیین محل تلاقی محورهای X و Y با تصویر (نقطه مرکزی تصویر همیشه با تصویر

محور Z منطبق میشود!) .

ثالثاً: تعیین مقدار زوایای α, β, γ .

رابعاً: تعیین سطح واحد یا مقایسه‌ای واندیس سطوح مختلف دیگر .

خامساً: محاسبه نسبت تقاطع محورها برای سطح واحد $\{111\}$.

حل مسئله :

کاغذ شفاف را روی شبکه وولف قرار میدهم و نقطه مرکزی آن را بر مرکز شبکه منطبق کرده با باعلامت Z مشخص میکنیم و بعد دایره محیط شبکه را روی صفحه کاغذ شفاف منتقل میکنیم .

با مراجعه بصورت مسئله که در آن زوایای دوسطحی تعدادی از سطوح بلور سنجیده شده‌اند میتوان

محل آنها را روی صفحه کاغذ مشخص کرد . معمولاً نقطه قطبی سطح (۱۰۰) را در پائین‌ترین نقطه محیط

دایره مشخص می‌کنند . زیرا سطح (۱۰۰) اولاً روی محیط شبکه قرار میگیرد (۱) و ثانیاً این سطح معمولاً

در جهت عمود بر محور X است که در همین قسمت دایره با تصویر متقاطع میشود (۲) . با تعیین محل سطح

(۱۰۰) سطح قرینه آن یعنی (۰۰۰) بفاصله ۱۸۰ درجه روی تصویر تعیین میگردد .

اولاً نمایش سطوح:

نمایش سطح (۰۱۰): این سطح با سطح (۱۰۰) مقدار ۸۶ درجه فاصله دارد و چون محور Y را

قطع میکند نقطه قطبی آن در سمت راست سطح (۱۰۰) و در روی محیط دایره (۱) قرار میگیرد . با این ترتیب

بدون اینکه صفحه کاغذ را از محل خود تغییر دهیم میتوانیم بمقدار ۸۶ درجه روی صفحه کاغذ بسمت راست

بشماریم و محل این سطح و هم‌چنین سطح قرینه آن یعنی (۰۰۰) را مشخص کنیم .

نمایش سطح (۰۰۱): این سطح بمناسبت تقاطع آن با محور Z در داخل دایره شبکه قرار میگیرد

۱ - سطح (۱۰۰) و سطح (۰۱۰) موازی محور Z هستند و تمام سطوح موازی محور Z در روی محیط دایره

شبکه قرار میگیرند .

۲ - سطح (۱۰۰) فقط محور X را قطع مینماید .

و برای مشخص کردن موقعیت آن ناگزیر از دو مقدار معلوم مسئله استفاده می‌کنیم. این دو مقدار عبارتند از:

$$(100) \wedge (001) = 82^\circ$$

$$(010) \wedge (001) = 78^\circ$$

این دو مقدار فاصله قطب سطح مطلوب را با قطب‌های دو سطح معلوم دیگر بما داده است و کافی است که دو منحنی کمکی چنان رسم کنیم که یکی از آنها با قطب سطح (۱۰۰) بمقدار ۸۲ درجه و دیگری با قطب سطح (۰۱۰) بمقدار ۷۸ درجه فاصله داشته باشد. محل تقاطع این دو منحنی موقعیت سطح (۰۰۱) را مشخص می‌کند.

طرز رسم منحنی‌های کمکی باین قرار است:

نخست از نقطه قطب (۱۰۰) و روی قطر طولی شبکه ۸۲ درجه می‌شماریم و در همین محل نیم‌دایره‌ای که روی شبکه وولف وجود دارد روی صفحه کاغذ رسم می‌کنیم و بعد با چرخاندن صفحه کاغذ نقطه (۰۱۰) را به محل قطب قطر طولی منطبق کرده و مقدار ۷۸ درجه می‌شماریم و منحنی آنرا نیز رسم می‌کنیم. دو منحنی رسم شده در نقطه‌ای متقاطع میشوند که محل قطب سطح (۰۰۱) را مشخص می‌کند. این نقطه از قطب سطح (۱۰۰) بفاصله ۸۲ درجه و از قطب سطح (۰۱۰) بفاصله ۷۸ درجه قرار گرفته است.

نمایش قطب سطح (۱۱۱): برای تعیین موقعیت این سطح نیز که در داخل دایره تصویر قرار

میگیرد از دو منحنی کمکی دیگر استفاده می‌کنیم و برای این منظور دو مقدار معلوم در صورت مسئله یعنی:

$$(010) \wedge (111) = 55^\circ$$

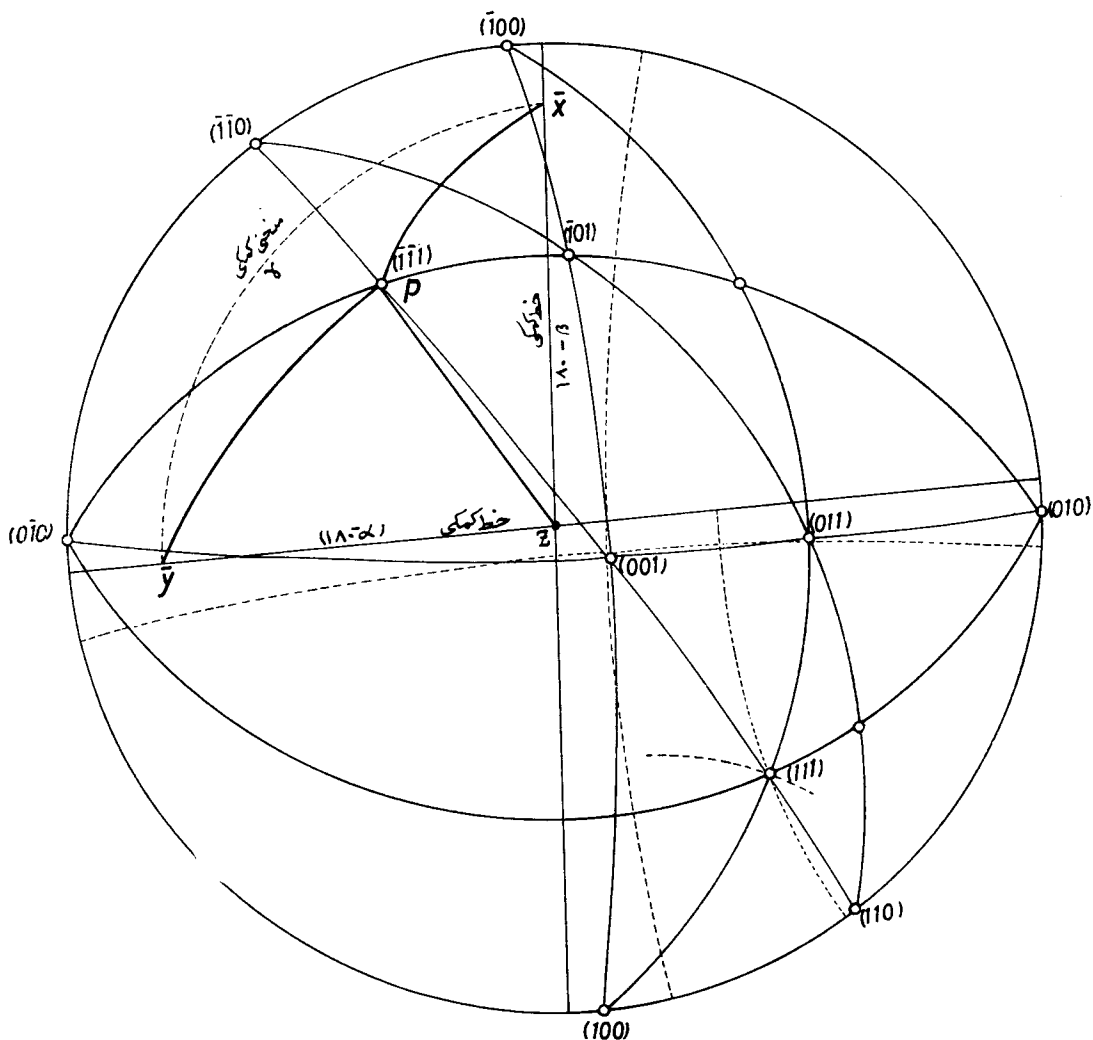
$$(100) \wedge (111) = 40^\circ$$

بما کمک می‌کنند. منحنی‌های کمکی را بهمان طریق مذکور در فوق رسم می‌کنیم نقطه تقاطع آن دو منحنی موقعیت قطب سطح (۱۱۱) را مشخص می‌کند.

ثانیاً تعیین محل تلاقی محورهای X و Y با سطح تصویر:

در عده‌ای از سیستم‌های تبلور که سه محور X, Y, Z برهم عمودند محورهای X, Y, Z منطبق بر دو قطر طولی و عرضی دایره میگردند و باین ترتیب دو نقطه انتهائی آنها در روی تصویر مشخص میشود. لیکن در سیستم‌های دیگر بمناسبت تمایل این محورها از حالت عمودی، فقط یک انتهای آنها با تصویر متقاطع میشود و نقطه انتهائی دیگر نسبت به نیمکره بالا و یا نیم بلوری که تصویر آن را رسم می‌کنیم بطور مایل قرار میگیرد. برای پیدا کردن محل تقاطع محورها با تصویر باید به تجسم فضائی سطوح مربوط بشکل ساده هر سیستم و محل محورها توجه بیشتری داشته باشیم، با این توضیح:

چون محور Y موازی یال مشترک سطوح (100) و (010) منظور شده است بنابراین نقطه انتهائی آن از نقطه قطبی سطح فوق الذکر بمقدار 90° درجه فاصله زاویه‌ای خواهد داشت. بهمین طریق چون محور X موازی یال مشترک سطوح (010) و (001) منظور میشود بنابراین نقطه انتهائی آن بانقاط قطبی این دو سطح 90° درجه فاصله دارد. اگر یک منحنی کمکی رسم کنیم که از سطح (010) ، 90° درجه فاصله داشته باشد باید محل‌های تقاطع محورهای X, Y با تصویر روی این منحنی قرار بگیرند و برای تعیین موقعیت دقیق این دو محور برای هر یک از آنها یک خط کمکی دیگر چنان رسم میکنیم که یکی از آنها با سطح (100) و دیگری با سطح



شکل ۲- تصویر فضائی شده

(010) بمقدار 90° درجه فاصله داشته باشد. محل تقاطع این دو خط کمکی با منحنی کمکی موقعیت X, Y یعنی محل تقاطع آنها را با تصویر مشخص میکند. این نقاط ممکن است در ربع مثبت دایره و یا منفی آن قرار بگیرند. بطوری که در تصویر ملاحظه میگردد (شکل ۲) محل تقاطع این محورها با تصویر در ربع منفی دایره برای مسئله مورد بحث ما پیدا شده است (\bar{Y} و \bar{X}).

ثالثاً: تعیین مقدار زوایای α , β , γ

برای تعیین زاویه α تصویر را روی شبکه آنقدر می‌چرخانیم تا نقطه \bar{Y} روی یکی از دو قطر دایره شبکه قرار گیرد و آنگاه زاویه بین Z , \bar{Y} را با شمارش درجات تعیین می‌کنیم:

برای تعیین مقدار زاویه β همین عمل را برای نقطه \bar{X} انجام می‌دهیم و با شمارش درجات بین Z , مقدار β را بدست می‌آوریم.

برای تعیین مقدار γ تصویر را آنقدر می‌چرخانیم تا قوس کمکی $\bar{Y} \bar{X}$ روی یکی از دو ایر نصف النهار قرار گیرد و بعد زاویه آنها را با شمارش درجات تعیین می‌کنیم.

تبصره:

در مسئله مورد مطالعه ما نقاط Z , X در ربع منفی دستگاه مختصات پیدا شده‌اند. از آنجا که زاویه α زاویه بین Z , Y و مکمل آن زاویه بین Z , \bar{Y} است لازم می‌آید که مقدار بدست آمده از شمارش فوق را از ۱۸۰ کسر کنیم تا مقدار واقعی α تعیین گردد. این روش در مورد مقدار زاویه β نیز صادق است. لیکن زاویه γ که زاویه بین Y , X است چون باز زاویه \bar{Y} , \bar{X} برابر است (دو زاویه متقابل براس) بنابراین مقدار بدست آمده از سنجش آن در ربع مثبت و یا منفی برابر است.

مقدار α باندازه ۱.۳ درجه و مقدار β باندازه ۹۸ درجه و بالاخره مقدار γ باندازه ۹۳ درجه در تصویر فضائی این مسئله بدست می‌آید.

رابعاً: تعیین سطح واحد یا مقایسه‌ای و اندیس‌های سطوح دیگر:

چنانکه قبلاً متذکر شدیم هر منطقه مکان هندسی نقاط بشمار است که هر یک از آنها نقطه قطبی یک سطح بلور را نشان می‌دهد. با این تعریف در روی هر منطقه نقاط قطبی سطوح متعددی ممکن است وجود داشته باشند که مادر موقع رسم مناطق با در نظر گرفتن موقعیت سطوح مطلوب و با مراعات صرفه‌جویی در رسم آنها فقط مناطق مورد احتیاج را در روی تصویر میکشیم. در رسم یک منطقه دو نکته را همواره باید در نظر داشت:

اولاً: یک منطقه موقعی قابل ترسیم است که لا اقل دو نقطه آن در داخل دایره تصویر مشخص باشند مثلاً در تصویر مسئله ما دو نقطه (۱۱۱) و (۰۰۱) می‌توانند منطقه معینی را مشخص کنند.

ثانیاً: امکان رسم یک منطقه در حالتی که فقط یک نقطه مشخص در داخل دو نقطه قرینه در روی محیط دایره وجود داشته باشد نیز بدست می‌آید و باین ترتیب مثلاً از سه نقطه (۱۱۱) در داخل دایره و (۱۰۰) و (۰۰۰) یک منطقه می‌توان رسم کرد و همینطور سه نقطه (۱۱۱) و (۰۱۰) و (۰۰۰) منطقه دیگری را مشخص می‌کنند.

قاعده بر این است که برای رسم این مناطق در حالتی که فقط دو نقطه مشخص در داخل دایره تصویر وجود داشته باشد سعی می‌کنیم با چرخاندن کاغذ در روی شبکه وولف این دو نقطه را بر روی یک دایره نصف النهار

ممکن منطبق کنیم و بعد همان دایره را روی کاغذ شفاف رسم نماییم. در حالتی که دو سطح قرینه در روی محیط دایره باشد این دو نقطه را به دو قطب تصویر منطبق می کنیم و یکی از نصف النهارات را که از قطب شمال به قطب جنوب کشیده میشود و از نقطه سوم (یعنی نقطه واقع در داخل دایره) می گذرد رسم می نماییم.

با در نظر گرفتن امکانات بی شماری که برای رسم مناطق وجود دارند میتوان پیش بینی کرد که با تقاطع آنها نیز نقاط متعددی بدست می آیند. هر یک از این نقاط امکان وجود یک سطح را ارائه میدهد و با تعیین اندیس آنها از روی قاعده کمپلیکاسیون میتوانیم آنها را مشخص کرده و بین آنها سطوح مطلوب خود را پیدا کنیم.

پیدا کردن سطح واحد یعنی یک سطح انتخابی که اندیس آن با اندیس فرم $\{111\}$ از نظر مقدار عددی برابر است با رسم مناطق مورد احتیاج صورت میگیرد. ذکر این نکته الزامی است که محل قطب این سطح باید در ربع دایره ای پیدا شود که در آن محورهای Z, Y, X با تصویر متقاطع میگردند. گرچه از نظر بدست آوردن نتیجه مطلوب، در محاسبات بعدی هیچگونه تغییری ایجاد نمیشود لیکن از نظر سهولت عمل در استفاده از فرمول های هندسی مراعات این نکته الزامی است. مثلاً در تصویر این مسئله محل X, Y در ربع دایره ۳ مشخص شده اند و بنابراین سطحی از فرم $\{111\}$ را در این ربع دایره پیدا می کنیم. اندیس این سطح همان $(\bar{1}\bar{1}1)$ است که با رسم مناطق مورد احتیاج پیدا می شود.

خامسا: محاسبه نسبت تقاطع محوری برای سطح واحد

برای محاسبه نسبت مقادیر قطع شده از سه محور Z, Y, X برای سطح $(\bar{1}\bar{1}1)$ یعنی سطح واحد از فرمول زیر استفاده میشود:

$$a : b : c = \frac{\cos PY}{\cos PX} : 1 : \frac{\cos PY}{\cos PZ}$$

که در آن P نقطه قطبی سطح واحد و PZ, PY, PX فاصله زاویه ای سطح P از O یعنی نقطه تقاطع محورهاست

$$a : b : c = \frac{\cos PY}{\cos PX} : 1 : \frac{\cos PY}{\cos PZ} \quad \text{اثبات فرمول:}$$

فرض میکنیم که سطح $(\bar{1}\bar{1}1)$ محورهای Z, Y, X را بفاصله زاویه ای OZ, OY, OX قطع کند.

از نقطه O عمودی بر این سطح دارد میکنیم که آنرا در نقطه P (قطب این سطح) قطع نماید (شکل ۳).

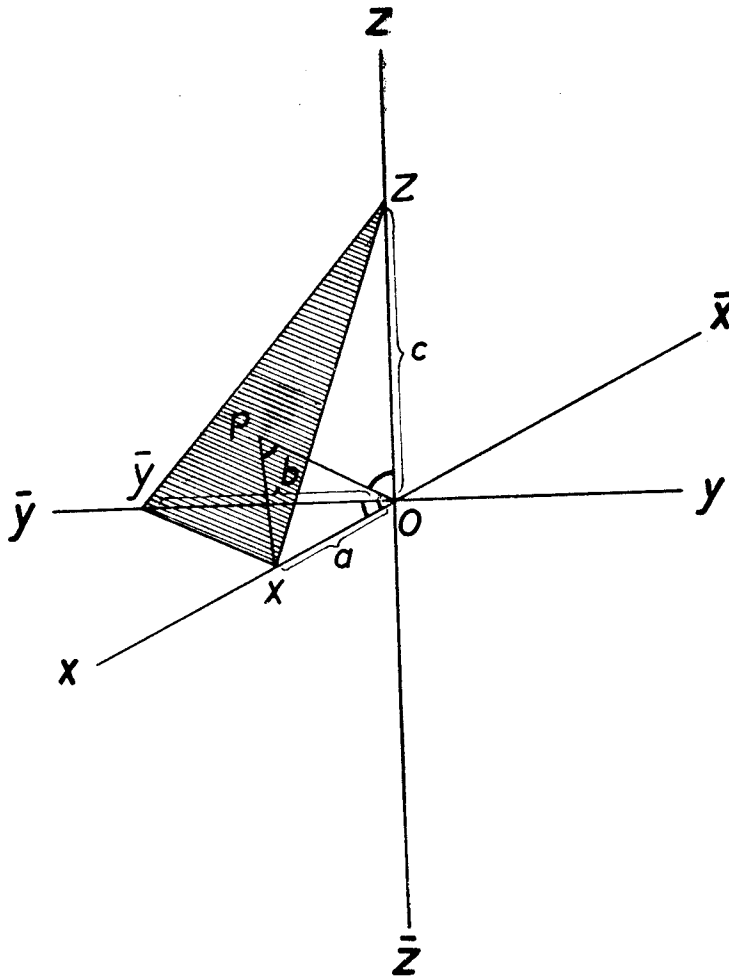
در مثلث های قائم الزاویه POX, POY, POZ میتوان رابطه های زیر را نوشت.

$$\cos POX = \frac{OP}{OX} = \frac{P}{a}$$

$$\cos POZ = \frac{OP}{OY} = \frac{P}{b}$$

$$\cos POZ = \frac{OP}{OZ} = \frac{P}{c}$$

مقدار P در سه رابطه فوق چنین محاسبه میشود :



شکل ۳ - مربوط به اثبات فرمول $a : b : c = \frac{\cos PY}{\cos PX} : 1 : \frac{\cos PY}{\cos PZ}$

$$P = a \times \cos PX$$

$$P = b \times \cos PY$$

$$P = c \times \cos PZ$$

اگر نسبت تقاطع محورها یعنی $a : b : c$ را از فرمول بالا استخراج کنیم خواهیم داشت :

$$a : b : c = \frac{P}{\cos PX} : \frac{P}{\cos PY} : \frac{P}{\cos PZ}$$

از ضرب کردن سه کسر فوق در $\cos PY$ و از بخش کردن آنها در P فرمول بالا بصورت زیر درمیآید :

$$a : b : c = \frac{\cos PY}{\cos PX} : 1 : \frac{\cos PY}{\cos PZ}$$

باسنجش مقادیر PZ, PY, PX میتوان مقادیر مربوط به کسینوس آنها را تعیین کرده و در فرمول بالا قرارداد. در مسئله ما مقادیر آنها بمقیاس زیر سنجیده شده اند :

$$PX = 37^\circ$$

$$PY = 58^\circ$$

$$PZ = 63^\circ$$

و از آنجا نسبت تقاطع محورها بمقدار زیر محاسبه شده است :

$$a : b : c = 0.5807 : 1 : 0.8159$$

و باین ترتیب متریک بلوری که مطلوب مسئله ما بود بدست آمده است.

۴ - محاسبه متریک بلور از راه سنجش عملی با گونیومتر

الف : گونیومتر Goniometer - گونیومتر دو دایره ای دقیق ترین نوع گونیومترهاست که برای

سنجش زوایای دوسطحی بلورها بکار میرود .

طرز کار دستگاه : دسته اشعه موازی که از لوله ای بنام لوله کلیماتور (Collimator) خارج میشود

بوسیله سطحی از بلور که در راس گونیومتر ثابت و میزان شده است منعکس میگردد و در لوله ای بنام دوربین

مشاهده وارد می شود و بچشم بیننده میرسد . بلور را میتوان حول دو محور عمود برهم A_1 و A_2 (شکل ۴)

چرخاند . محور دوربین مشاهده ، در موقع سنجش ثابت میماند و در عین حال میتواند همراه کلیماتور برای

سطوح دیگر باختیار ما بچرخد . با استعمال هر دو دایره گونیومتر موقعیت بلور را میتوان چنان تغییر داد که

سطوح مختلف آن پشت سرهم نور وارده از کلیماتور را به دوربین مشاهده منعکس کنند . تفاوت عددی دو

انعکاس متوالی مقدار زاویه بین دو عمود واقع در دوسطح را تعیین مینماید .

ساختمان گونیومتر : گونیومتر انعکاسی دو دایره ای از بخش های زیر تشکیل میشود .

۱ - سه پایه ای که روی زمین قرار میگردد با پیچ های افقی .

۲ - پایه کلیماتور و کلیماتور .

۳ - ساقه متحرك برای دوربین مشاهده

۴ - دایره مدرج افقی با ذره بین .

۵ - ساقه متحرك دایره مدرج عمودی .

۶ - رأس گونیومتر

برای بدست آوردن یک نور منعکس واضح معمولاً در لوله کلیماتور پنج نوع پنجره یاسیگنال کار

گذاشته اند و این پنج سیگنال روی یک صفحه گرد قرار گرفته اند . با چرخاندن این صفحه گرد در حول محور آن

سیگنال‌های مختلف در معبر نور قرار میگیرند و باین ترتیب اثر انعکاس نور باشکال مختلف دیده میشود. معمولاً اشکال سیگنال‌ها بصورت زیر ساخته شده‌اند:

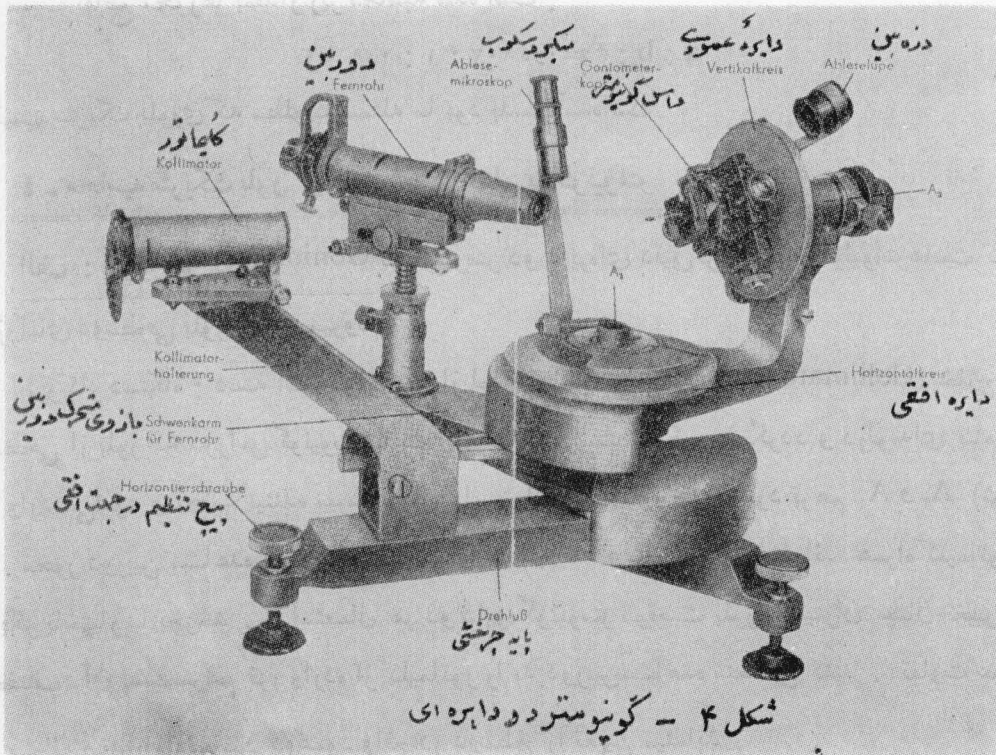
۱ - صلیب مالتزر (Malteser)

۲ - تصویر ویسکی (Websky)

۳ - صلیب معمولی.

۴ - نقطه.

۵ - کلیماتور بدون سیگنال.



دوربین مشاهده را میتوان بکمک پیچ‌هایی بطرف بالا و یا درجهت محوری نسبت به بلور تغییر داد و بوسیله پیچ مخصوصی محل آنرا ثابت نگهداشت. دویچ تنظیم در زیر دوربین مشاهده امکان می‌دهند که موقعیت بلور را درجهت عمودی و یا افقی تغییر دهیم. برای تنظیم و سنجش بلور عدسی‌هایی شیئی و چشمی نیز در داخل دوربین مشاهده قرار گرفته‌اند. اگر در داخل دوربین فقط این دو عدسی را داشته باشیم و بقیه را از دوربین خارج کنیم فقط خود بلور را که دو مرتبه بزرگ شده است می‌بینیم. با اضافه کردن دو ذره بین دیگر تصویر باندازه و مرتبه بزرگتر میشود.

بلور مورد سنجش را روی راس گونیومتر قرار میدهیم. راس گونیومتر از دو سطح خمیده لغزنده تشکیل شده است که بصورت عمود برهم قرار گرفته‌اند. این دو سطح بوسیله پیچی موقعیت بلور را بطور کاملاً عمود یعنی درجهت طولی بلور بر سطح افقی تنظیم می‌نمایند. دایره مدرج عمودی که با چرخش بلور روی آن در

حول محور A_2 میتوان زاویه را سنجید به زوایای نیم درجه‌ای تقسیم شده است و بوسیله یک ورنیه و ذره‌بین میتوان اجزاء درجه را تایید دقیق تعیین کرد. تغییر زاویه را حول محور A_1 میتوان روی درجه افقی مدرج مشخص کرد.

تنظیم گونیومتر: قبل از شروع به سنجش، دستگاه باید تنظیم شود یعنی محورهای کلیماتور، دوربین مشاهده و دو دایره مدرج همه روی یک سطح قرار گیرند که بر محور قائم A_1 عمود است. هر سه این محورها باید A_1 را در یک نقطه قطع کنند. این عمل قبلاً در کارخانه انجام گرفته است معذک قبل از شروع بکار آزمایش و تنظیم اجزاء آن الزامی است.

تنظیم بلور در روی گونیومتر: بلور را بوسیله ماده‌ای مانند موم و یا شمع روی میله کوچکی ثابت کرده و در محل مخصوصی که در راس گونیومتر برای آن تعبیه شده است بطور عمودی قرار میدهم و بوسیله پیچ‌های تنظیم و با تغییر موقعیت سطوح لغزنده رأس گونیومتر بلور را بصورت کاملاً عمودی بر سطح افق ثابت می‌نمایم. اگر عمل تنظیم بلور بدقت انجام بگیرد، تصویر سطوح فوقانی بلور با تغییر آن در حول محورهای A_1 و A_2 از پشت عدسی چشمی ملاحظه خواهد شد.

ب - سنجش و محاسبه متریک در بلورهای توپاز

توپاز بفرمول $(OH,F)_2Al_2[SiO_6]$ ، سیلیکات فلئوئور و آلومینیوم، یکی از کانی‌های پنوماتولیتیک سنگ‌های درونی اسید (گرانیت‌ها و گرانیت پگماتیت‌ها و بندرت در پورفیرهای کوارتز و تراکیت‌های کوارتز دار و همچنین گنیس‌های مربوط بآنها) است که بصورت ماده حاصل از تجزیه متازوماتیک فلدسپات‌ها در سنگ‌های گرازن واز طریق دگرگونی مجاورتی نیز در بعضی سنگ‌ها تشکیل میگردد.

مشخصات بلورشناسی این کانی عبارتند از:

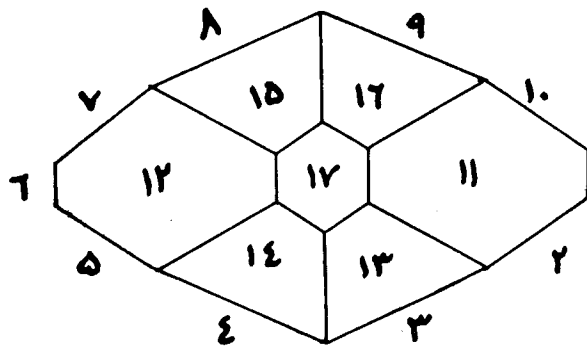
سیستم تبلور: ارتورومبیک بی‌پیرامیدال با عناصر تقارن: A_2LE, A_2LE, A_2LE, C
 فرم‌های مهم که در بلورهای توپاز ایجاد میشوند:

$$\{112\}, \{111\}, \{001\}, \{110\}, \{120\}, \{011\}, \{021\}, \{101\}$$

داری رخ خوب در جهت (001) و در سایر جهات بصورت ناصاف می‌شکند. بصورت بلورهای منظم و گاهی ساقه مانند و در پلاسه‌های سنگ‌های زینتی بصورت قطعات مدور و صاف پیدامیشود.

بعضی خواص فیزیکی آن عبارتند از: سختی برابر ۸، وزن مخصوص ۳.۵ تا ۳.۶، جلای شیشه‌ای، شفاف تا نیمه شفاف، به رنگ زرد، آبی، گلی و سبز دیده میشود.

بلورهای توپاز که بوسیله نگارنده اندازه‌گیری و متریک آنها محاسبه شده‌اند بطول یک سانتی‌متر و به قطر ۰.۵ میلی‌متر میباشند. سه نمونه از این بلورها که از نظر تعداد فرم‌ها مشابه بودند اندازه‌گیری شدند



(شکل ۵)

و محاسبات آنها با استفاده از معدل ارقام و سنجیده شده در روی سه بلور انجام گرفت. قبل از ذکر ارقام مربوط به سنجش ها متذکر میشویم که همه این بلورها واجد تمام فرم های ممکنه نبودند و برای اینکه سطوح مختلف آنرا با علائمی و یا شماره ای مشخص کنیم یک تصویر عمودی با شاخه بوسیله ذره بین تهیه کردیم و سطوح آنرا شماره -

گذاری کرده سپس مبادرت به سنجش نمودیم (شکل ۵).

جدول زیر ارقام مربوط به سنجش ها را نشان میدهد. در این جدول اندیس های سطوح مختلف بلور

هم که بعداً محاسبه شده است آمده است.

ارقام مربوط به سنجش زوایا در بلور توپاز

شماره سطح	نوع انعکاس	سنجش در حول محور افقی (H)	سنجش در حول محور عمودی (V)	فاصله زاویه ای از مبدا افقی (φ)	فاصله زاویه ای از مبدا عمودی (ρ)	(hkl)
۱	بسیار خوب	۲۳۶°۰۰'	۹۶°۱۲'	۰	۹۰°	(۰۱۰)
۲	«	۱۹۱°۵۷'	۹۶°۲۰'	۴۴°۰۳'	«	(۱۲۰)
۳	«	۱۷۳°۵۲'	۹۶°۱۴'	۶۲°۰۸'	«	(۱۱۰)
۴	«	۱۱۸°۰۰'	۹۶°۳۰'	۱۱۸°۰۰'	«	(۱۱۰)
۵	«	۹۹°۳۶'	۹۶°۱۹'	۱۳۶°۲۴'	«	(۱۲۰)
۶	«	۵۶°۰۶'	۹۶°۱۲'	۱۷۹°۵۴'	«	(۰۱۰)
۷	«	۱۱۲°۰'	۹۶°۰۰'	۲۲۴°۴۰'	«	(۱۲۰)
۸	خوب	۳۵۷°۴۷'	۹۶°۱۴'	۲۴۲°۱۳'	«	(۱۱۰)
۹	«	۲۹۸°۰۰'	۹۶°۱۲'	۲۹۸°۰۰'	«	(۱۱۰)
۱۰	«	۲۷۹°۵۳'	۹۶°۱۰'	۳۱۶°۰۷'	«	(۱۲۰)
۱۱	بسیار خوب	۲۳۶°۰۰'	۱۲۴°۱۰'	۰	۶۲°۰۲'	(۰۲۱)
۱۲	«	۵۵°۲۴'	۱۲۳°۵۲'	۱۸۰°۳۶'	۶۲°۲۰'	(۰۲۱)
۱۳	«	۱۷۳°۵۲'	۱۲۲°۰۸'	۶۲°۰۸'	۶۴°۰۴'	(۱۱۱)
۱۴	«	۱۱۷°۵۰'	۱۲۲°۰۰'	۱۱۸°۱۰'	۶۴°۱۲'	(۱۱۱)
۱۵	«	۳۵۳°۴۹'	۱۲۱°۵۲'	۲۴۲°۱۱'	۶۴°۲۰'	(۱۱۱)
۱۶	«	۲۹۸°۰۲'	۱۲۱°۵۰'	۲۹۷°۵۷'	۶۴°۲۲'	(۱۱۱)
۱۷	«	۱۸۶°۲۱'				(۰۰۱)

محاسبه متریک:

الف - مقادیر α, β, γ :

این زوایا برابر ۹۰ درجه و باهم برابرند. مطالعه سطوح (۱۰۰)، (۰۰۱) و (۰۱۰) در تصویر فضائی بلور که عمود بر سه محور Z, Y, X هستند، این موضوع را تأیید میکنند.

ب - محاسبه نسبت تقاطع محورها:

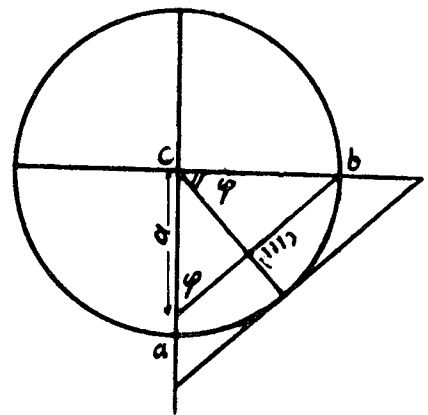
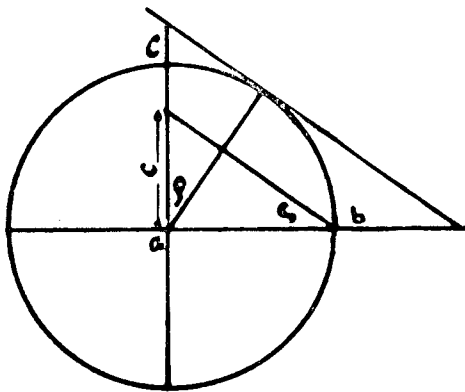
با انتخاب سطح شماره ۱۳ بعنوان سطح واحد، نسبت تقاطع محورها محاسبه شد. در مورد این سطح که مقدار ρ برابر $62^{\circ}08'$ و ρ برابر $64^{\circ}04'$ محاسبه شده است مقادیر $\cos PX$ ، $\cos PY$ و $\cos PZ$ با ملاحظه تصویر رسم شده از مثلث های فضائی بترتیب زیر محاسبه شدند (شکل ۶).

$\cos PY$ از مثلث فضائی ABP باین ترتیب:

$$\cos PY = \cos BP \cdot \cos AB + \sin PB \cdot \cos \alpha \cdot \sin AB = \cos 25^{\circ}06' \times \cos 62^{\circ}08'$$

$\cos PX$ از مثلث فضائی PBX بترتیب زیر:

$$\cos PX = \cos XB \cdot \cos PB = \cos 27^{\circ}02' \times \cos 25^{\circ}06'$$



(شکل ۶)

و $\cos PZ$:

$$\cos PZ = \rho_{(111)} = 64^{\circ}04'$$

از روی فرمول کلی محاسبه نسبت تقاطع محورها:

$$a : b : c = \frac{\cos PY}{\cos PX} : 1 : \frac{\cos PY}{\cos PZ}$$

$$a : b : c = \frac{\cos 25^{\circ}06' \times \cos 62^{\circ}08'}{\cos 27^{\circ}02' \times \cos 25^{\circ}06'} : 1 : \frac{\cos 25^{\circ}06' \times \cos 62^{\circ}08'}{\cos 64^{\circ}04'}$$

واز آنجا:

$$a : b : c = 0.2873 : 1 : 0.9612$$

Bibliography

- 1 - Flint, Y. Essentials of crystallography. Moscow.
- 2 - Goldschmidt, V. Kursus der Kristallometrie, Geb. Borntrager Verl. Berlin 1932.
- 3 - Jong, W.F.de. Kompedium der Kristallkunde. Wien 1959.
- 4 - Kleber, W. Einfuehrung in die Kristallographie. Berlin 1965.
- 5 - Machatschki, F. Grundlagen d.allgemeinen Mineralogie und Kristallchemie
Wien 1964.
- 6 - Machatschki, F. Spezielle Mineralogie auf geochemischer Grundlage Wien 1953.
- 7 - Raaz, F. und Tertsch, H. Kristallographie, Wien 1958
- 8 - Raaz, F. Sphaerische Trigonometrie fuer Naturwissensenschaft und Technik
Wien 1929.

۹- دکتر حسین عرفانی - بلورشناسی - چاپ تهران - ۱۳۴۶